

UCHWAŁA NR I. 1 .2018
RADY MIEJSKIEJ W SZTUMIE
Z DNIA 19 LISTOPADA 2018 ROKU

w sprawie wyboru Przewodniczącego Rady Miejskiej w Sztumie

Na podstawie art. 19 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2018 roku, poz. 994 ze zmianami), po przeprowadzeniu głosowania tajnego uchwala się, co następuje:

§ 1.

Stwierdza się, wybór radnego (~~radnej~~) - pana (~~pani~~) Czeñawa Oleksiaka
na Przewodniczącego Rady Miejskiej w Sztumie na okres kadencji w latach 2018- 2023

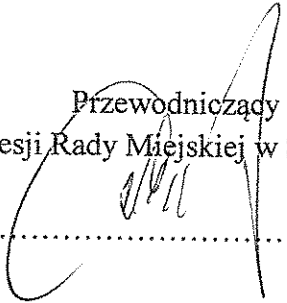
§ 2.

Protokół Komisji Skrutacyjnej stanowi załącznik do uchwały.

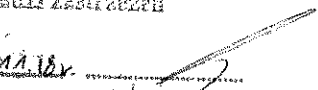
§ 3.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący
I sesji Rady Miejskiej w Sztumie



Pod względem formalno-prawnym
nie budzi zastrzeżeń

Sztum, dnia 15.11.18r. 

rada miejska
Michał Grochowicki

Ładźcznik do uchwały NRT, 1, 2018
Rady Miejskiej w Sztumie z dnia
19.11.2018r.

Protokół

Komisji Skrutacyjnej wybranej na I sesji Rady Miejskiej w Sztumie w dniu 19 listopada 2018 roku dla przeprowadzenia tajnego głosowania w sprawie wyboru Przewodniczącego Rady Miejskiej w Sztumie.

Komisja Skrutacyjna w składzie :

1. Piotr Ostrowski..... przewodniczący komisji
2. Mariusz Akierman..... zastępca przewodniczącego
3. Adam Kaszubski..... członek komisji

stwierdza, że na 15 – osobowy skład rady obecnych na sesji było¹⁵..... radnych.

Bezwzględna większość głosów wynosi 8.

Na przewodniczącego Rady Miejskiej w Sztumie zgłoszono następujące kandydatury :

1. Czesław Oleksiak
2. _____
3. _____

Głosów oddano¹⁵..... w tym :

- głosów ważnych¹⁵.....
- głosów nieważnych[—].....

Proponowani kandydaci na przewodniczącego Rady Miejskiej uzyskali następującą ilość głosów :

1. Czesław Oleksiak – 14
2. _____
3. _____

Komisja Skrutacyjna stwierdza prawomocność wyborów, w których na przewodniczącego Rady Miejskiej wybrany/a-został/a

.....Czesław Oleksiak.....

Podpisy członków komisji :

1. Piotr Ostrowski
2. Mariusz Akierman
3. Adam Kaszubski

Przewodniczący
obrad I sesji Rady Miejskiej

Czesław Oleksiak